

数値計算演習

07.12.05

--並列環境(mpich)の使い方--

▼ 課題

- 【課題1】並列環境MPICHを使って、台形近似にもとづいてpiの値を求めよ.
- ▼ 【課題2(レポート:提出は来週以降でよい)】時間のかかる計算(例えば, mandelbrot)を並列環境に移植し, 計算時間をもとめよ. また, 以下について考察せよ.
 - 【1】台形近似で-np 4としても計算速度が上がらないのはなぜか.
 - 【2】台形近似の刻み幅を細かくしていくと, 精度が落ちるのはなぜか. どうすれば回避できるか.
 - 【3】どのような問題に対して, 並列化の効率がいいのか.

▼ cpi

- まずはmpichについているサンプルが動くかを確認する.
- ▼ bob1 /home/bob> /usr/local/mpich/bin/mpirun -np 2 /usr/local/mpich/examples/cpi
 - と打ち込んでみて,
- Process 0 on bob1.site
Process 1 on bob2.site
pi is approximately 3.1416009869231241, Error is 0.0000083333333309
wall clock time = 0.000000
- となれば成功. Process 0 と1で並列計算されている.

▼ hello.c

- 次に, もっとも簡単なプログラムである"Hello world!\n"を並列化する. MPIではprocess間でmessageをやり取りして, 計算を進める. 以下のプログラムでは, my_rank!=0なら子プロセスとなり, 親(dest=0)に挨拶(message)を送る. 親(my_rank==0)は挨拶を子プロセスの数(p)だけ受け取って, 表示する.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"

main (int argc, char* argv[]){
    int my_rank,p,source,dest,tag=0;
    char message[100];
    MPI_Status status;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&my_rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&p);

    if (my_rank!=0){
        sprintf(message, "Greetings from process %d!",my_rank);
        dest = 0;
        MPI_Send(message, strlen(message)+1, MPI_CHAR, dest, tag,
MPI_COMM_WORLD);
    } else {
        for (source=1;source<p;source++){
            MPI_Recv(message, 100, MPI_CHAR, source, tag,
MPI_COMM_WORLD,&status);
            printf("%s\n",message);
        }
    }
    MPI_Finalize();
}
```

▼ Makefileを/usr/local/mpich/shareからコピーする.

- EXECS = hello
をtargetのファイル名に書き換える.
- make
すればコンパイラやライブラリを自動的に指定して, compileできるはず.
- ▼ 台形公式にしたがって $4/(1+x^2)$ の面積を求める.
 - #include <math.h>

```
#include <stdio.h>

double f1(double x);

int main(void){
    int i,n;
    double x=0,dx;
    scanf("%d",&n);
    dx=1.0/n;
    double S=(f1(0)+f1(1))/2.0;
    for (i=1;i<n;i++){
        x+=dx;
        S+=f1(x);
    }
    printf("%10d %20.15f\n",n,S*dx);
}

double f1(double x){
    return 4.0/(1+x*x);
}
```

▼ 並列計算でPiを求めるコード.

```
• #include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"

double f1(double x);
double trapezoid(double a, double b, int n);

main (int argc, char* argv[]){
    int my_rank,p,source,dest,tag=0,n;
    double sum,sum1;
    double local_a, local_b;
    double startwtime=0.0, endwtime;
    MPI_Status status;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&my_rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&p);

    if (my_rank!=0){ //分割数の入力と通知
        MPI_Recv(&n, 1, MPI_INT, source, tag, MPI_COMM_WORLD,&status);
    } else {
        printf("Input dividing number:");
        scanf("%d",&n);
        n = n/p;
        printf("Dividing number per process:%10d\n",n);
        for (dest=1;dest<p;dest++){
            MPI_Send(&n, 1, MPI_INT, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
        }
    }

    local_a=1.0/p*my_rank; //区間の割り出し
    local_b=1.0/p*(my_rank+1);

    startwtime = MPI_Wtime();
    if (my_rank!=0){
        sum=trapezoid(local_a,local_b,n); //子プロセスによる積分
        dest = 0;
        MPI_Send(&sum, 1, MPI_DOUBLE, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
    } else {
        sum1=trapezoid(local_a,local_b,n); //親プロセスによる積分と和
        for (source=1;source<p;source++){
```

```
        MPI_Recv(&sum, 1, MPI_DOUBLE, source, tag,
MPI_COMM_WORLD,&status);
//        printf("Process %3d:%20.15f\n",source,sum);
        sum1+=sum;
    }
    printf("Total:%20.15f\n",sum1);
    endwtime = MPI_Wtime();
    printf("wall clock time = %10.7f\n",endwtime-startwtime);
}
MPI_Finalize();
}

double trapezoid(double a, double b, int n){
    int i;
    double x=a,dx;
    dx=(b-a)/n;
    double S=(f1(a)+f1(b))/2.0;
    for (i=1;i<n;i++){
        x+=dx;
        S+=f1(x);
    }
//    printf("%10d %20.15f\n",n,S*dx);
    return S*dx;
}

double f1(double x){
    return 4.0/(1+x*x);
}
```

▼ mpirunの結果

- bob1 bob/mpich> /usr/local/mpich/bin/mpirun -np 2 para_tra
Input dividing number:1000000
Dividing number per process: 500000
Total: 3.141592653583196
wall clock time = 0.0273438