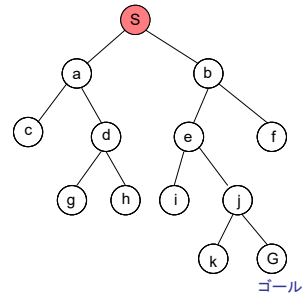


縦型(深さ優先)探索と山登り法

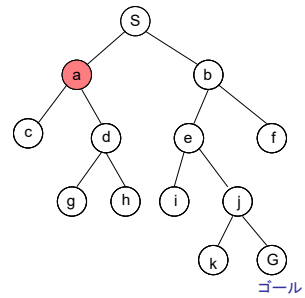
縦型探索



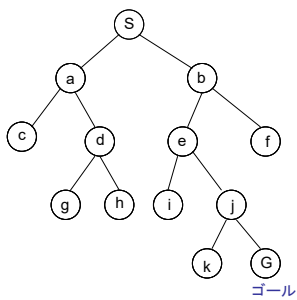
探索問題

- 人工知能の対象とする問題
 - 解法, 解決手順の決まっていない問題
 - 探索が不可避な問題
- 効果的な探索手法
 - 状態空間が有限か?
 - 必ず解は存在するか?
 - 速く, 狭く(余計なところは探索しない)

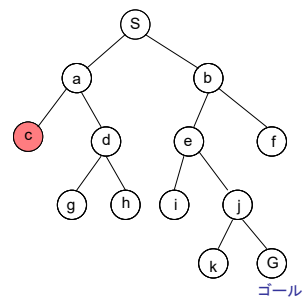
縦型探索



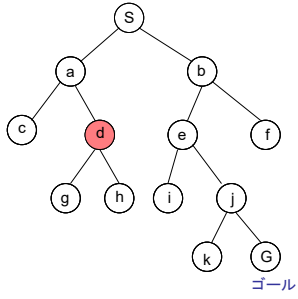
縦型探索



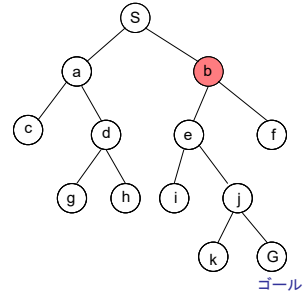
縦型探索



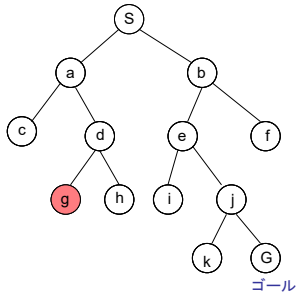
縦型探索



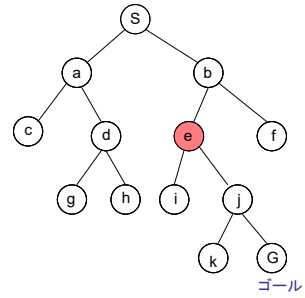
縦型探索



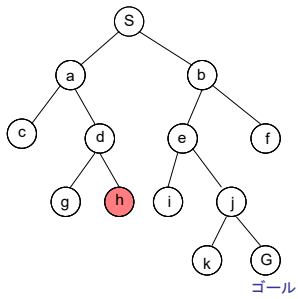
縦型探索



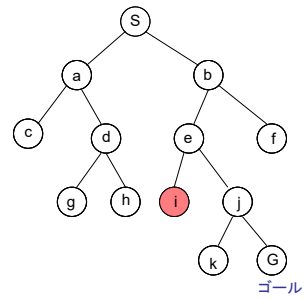
縦型探索



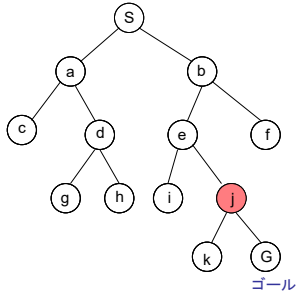
縦型探索



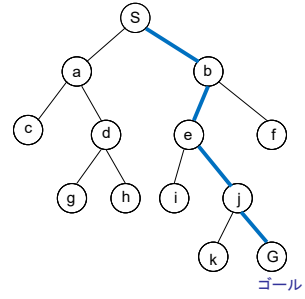
縦型探索



縦型探索

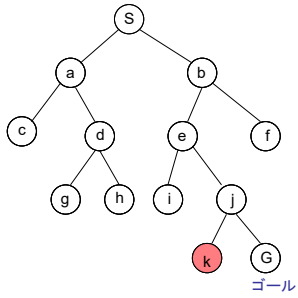


縦型探索



得られた経路: S -> b -> e -> j -> G

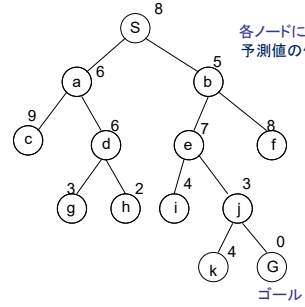
縦型探索



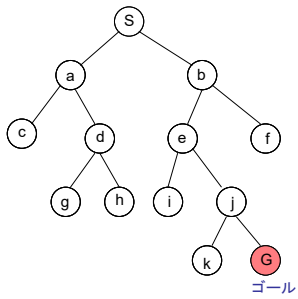
山登り法

$h'(n)$ ノード n からゴールまでのコストの予測値を利用

各ノードにコスト(予測値)が付加
予測値の低いほうから探索する



縦型探索



山登り法

$h'(n)$ ノード n からゴールまでのコストの予測値を利用

各ノードにコスト(予測値)が付加
予測値の低いほうから探索する

