HISTreet Journal.

Always Fresh! This is number 22, 2018.

シチズンサイエンスのシンポジウムと再現性問題のワークショップ

今号は2本立て

いつもなら紙面の最初の頁に何かしらの絵や写真を載せますが、本日は2本立てということでこれを省略して、文章でできるだけたくさんのことをお伝えします。1本目は、公開シンポジウム「若手アカデミーが考えるシチズンサイエンスに基づいた学術横断的社会連携」についての話題です。2本目は、ヒューマンインタフェースシンポジウム2018で開催したワークショップ「オープンソースの考え方に倣う実験環境を公開・共有する意義」の内容報告です。

1. シチズンサイエインスのシンポ ジウム

1 本目の公開シンポジウムは 7 月 28 日に日本学術会議講堂で開催され、こ のシンポジウムで本稿執筆者の一人の 福森が話題提供の発表をしました。こ の発表のきっかけは、日本心理学会の 若手の会と私達とで共同開催した異分 野間恊働懇話会 2018 (詳しくは HI 学 会誌 Vol.20 No.2 を御覧ください) でし た。HI学会を介して生まれた交流だか らこそ、本誌でこの内容を取り扱うこ とにしました。なお、このシンポジウ ムの詳しい内容は「学術の動向」の11 月に掲載され、福森の発表の詳細も掲 載されます。そのため、このシンポジ ウムの報告は福森の記事の補足とその 雰囲気などをお伝えすることにします。

公開シンポジウムのテーマは、その 名が表すとおりシチズンサイエンス (市民科学)でした。シチズンサイエ ンスとは、市民と科学者が一緒になっ

て科学研究に取り組むという研究の一 形態です。公開シンポジウムは、日本 学術会議の若手アカデミーが中心と なってシチズンサイエンスを進めるた めの旗揚げ的意味を持っていました。 シンポジウムの登壇者は、社会学、心 理学、医学を背景に持っていました。 公開シンポジウムの会場は、不幸に も台風がまさに日本列島を直撃する悪 天候であったこともあり、満員御礼と はいきませんでした。逆に言えば、こ のような状況でも足を運んでくださる 聴衆の皆さまがいらっしゃったという ことであり、日本におけるシチズンサ イエンスの展開への関心の高さが示さ れたと思います。加えて、聴衆からは 熱心な質問や議論が展開されたことか ら、十分に意義のあるシンポジウムに なったと考えています。一方、福森は、 シンポジウムの主催者から「ヒューマ ンインタフェース学におけるシチズン サイエンスの可能性」というタイトル で話題提供してほしいと事前に依頼さ れておりました。そこで、2つのこと について発表しました。1つはGood UI の収集と共有を市民と行うことにつ いて、もう1つはシチズンサイエンス を支援するインタフェースの必要性に ついてでした。

Good UI の収集と共有

1つ目の話題に UI を選んだのは、HI 学会だからこそ UI を話題にすべきだと考えたためです。また、Good UI という概念は、HI 学会誌の名物連載である中村聡史先生の BADUI 診療所から

インスピレーションを受けて考えまし た。ではなぜ素直に、BAD UIではなかっ たのか?それは良いインタフェースを 市民の方々に教えてほしかったからで す。研究者が注目するUIなどこの世 に存在する UI のごく一部です。たか が知れています。それどころか、世の 中には研究者が見たことのない UI さ えあるはずです。そのような UI を知 ることは、科学者が未知の何かを発見 することと同じくらい刺激的です。そ れが良い UI であればなおのこと。こ のようなわけで、Good UI をテーマに 選びました。また、収集だけでなく、 共有も加えたのは市民に Good UI を教 えてもらい、研究者がその理由を考察 し市民にその考察をフィードバックす ることで、市民と科学者の間で同じ情 報を共有したいとの思いからです。

シチズンサイエンスを支援する インタフェースの必要性

HI学は工学的な側面を色濃く持っています。そこで、2つ目の発表の題材を考える出発点を、サイエンスとエンジニアリングに分けました。工学は科学から枝分かれした学問であり、 鼠科学や人文科学の知見を社会へ還元するためにモノや仕組み、システムを作る学問だと考えています。また、工学はその生み出した技術によって科学を支え、科学は新たな成果を生み出し続けています。シチズンサイエンスの急速な広まのシチズンサイエンスの急速な広ま

りを支えています。このような状況の中で、工学としてのHI学ができることとはICT技術を使った仕組みやシステムをより良くすることだとおえ、シチズンサイエンスを支援することだって、シチズンサイエンスを発表の出としました。HI学にとって、分野をしました。HI学にとって、分野でも、インタフェースなくして機械やコンとはありえないことを知っても験がよくなることはありえないことを知っています。だからこそ、インタフェースの重要性を最初のシチズンサイエンスのシンポジウムで説明すべきだと考えました。

HI の研究者はシチズンサイエンス に貢献できる

発表の中でたくさんの事例を挙げ て、様々な改善の方法をあることを示 したかったのですが、発表時間が限ら れており十分に示すことができません でした。それは学術の動向の記事も同 じでした。学術の動向の私の記事を読 むと足りない点が多数あることに気づ くと思います。また、私よりはるかに 良いアイデアを思いつく方もおられる でしょう。少しでもそのようにお考え になった方はぜひシチズンサイエンス の活動に興味を持ち、シンポジウムに ご参加ください。HI学の研究者がシチ ズンサイエンスのインタフェースの改 善に貢献すれば、シチズンサイエンス、 ひいては日本の学術全体を盛り上げる ことにつながることでしょう。

ワークショップ: オープンソースの考え方に倣う 実験環境を公開する意義

ここからは2つ目の話題です。これからの科学研究はオープン化の道をたどっていくことは間違いありません。オープン化が進んでいる理由はいくつもがありますが、再現性問題はその理由の一つです。そこでHI研究における再現性のあり方について研究者同士で議論したいと考えワークショップを開催しました。オープン化の現状の動向を考慮すると、今後は詳細な実験環境に関する情報を公開する必要性があ

るため、議論の内容は実験環境を公開 する意義としました。

ワークショップの概要

ワークショップは15名程度の参加者を迎えて時間通りスタートし、まず主催者がワークショップの趣旨を説明しました。その中で、オープンソースの考えは科学の再現性を含めた理念に近いことや、オープンソースが現状でも最も優れた再現性を担保する手法の一つであることを説明しました。その後、ゲストの方に話題提供の講演をしていただきました。先生のご公演の後に、参加者に2つのグループに分かれて2つの議題について話し合いをしてもらい、最後に全体で話し合った内容を共有しました。

計算(法)の共有

ゲストは、関西学院大学 理工学部 情報科学科の西谷滋人教授で、講演タ イトルは計算(法)の共有でした。西 谷教授は計算材料学の専門家であり、 20年ほど前から実践的な計算法をイ ンターネット等で公開していらっしゃ いました。計算法を公開し始めた理由 は、理論計算をどのようにプログラム に落とし込むのかそのノウハウを学生 に伝えるためだったようでした。先生 のお話は、議論のための良い材料と なったことはもちろんのこと、私達に とって身近な話でした。例えば、隣の 研究室や他の研究者がどのように研究 を進めているのかわからないという下 りなどは、あるあると感じました。お 話の中で感銘を受けたのは、西谷先生 の公開された計算法の情報が、若手や 新しく参入してきた研究者の教材と なることで分野全体の発展に大きく貢 献しておられることでした。私達もプ ログラムを書き始めた頃などは、数学 的な理論をどのように実装すればよい のかわからず苦労した経験があったの で、そんな教材があれば嬉しかったな あと感じました。

ソースコードの公開にはどのような 利益や不利益があるか

こちらの議論でも利益や不利益の前

に、公開そのものが難しいのではない かと言う意見が多く出てきました。ま ず、実験手順は倫理委員会であらかじ め公開しないことを約束しているため 公開できないとの意見や、そもそも公 開を考えたことさえないとの意見が ありました。類似の意見として、個 人情報を扱うので公開すること自体 が難しいのではないかといった意見 や、ヒューマンファクターを論文に記 載すると膨大な量になり困難ではない かという意見もありました。また、他 人がどのように実験しているか知りた いが、自分自身が実験環境や実験手順 を公開するのには抵抗感があるとの意 見もありました。この抵抗感への理由 については、明確な理由を皆で導き出 すには至りませんでしたが、一方で、 もし他の研究者が公開してくれるな ら、実験環境や実験手順を見てみたい との意見がありました。他人のものは 見てみたいという意見の背景にこそ 利益と不利益のヒントがありそうで すね。

まとめ

今回のWSでは、1つの議題に対し てそれぞれ20分ほどしか議論の時間 を設けることができなかったので、十 分に議論をしたとまではいきませんで した。しかし、それでもいろいろな意 見が出てきたことから、テーマの重要 性を実感できました。参加者の中には 修士課程の学生さんもいらっしゃいま したが、ソースコードの公開や公開さ れたソースコードの利用という文化は 確実に根付いてきているなと感じまし た。WSに参加してくださった皆さま に心より御礼申し上げます。今後もこ の議論はまだまだ展開していきます。 忌憚のないご意見・ご感想よろしくお 願いします!!

謝辞

私達のワークショップで素晴らしい ご講演を賜りました関西学院大学 理工 学部 情報科学科の西谷滋人教授に改め て感謝申し上げます。なお、本研究は JSPS 科研費 JP18K18349 の助成を受 けたものです。