
概要

2006年9月16日(土)・17日(日) 10:00-17:00

日本科学未来館 1階催事ゾーン(入場無料) [会場案内](#)

世界最高のインタラクティブ技術展示の場, SIGGRAPH Emerging Technologies に入選した作品の凱旋展示, そのほか最先端のインタラクティブ作品の展示.

併催イベント

[エンタテインメントコンピューティング 2006](#)

[国際学生対抗バーチャルリアリティコンテスト](#) 参加作品展示. (入場無料)

[演奏インタフェース iFP](#)

iFP

Email: [katayose\(at\)ksc.kwansei.ac.jp](mailto:katayose(at)ksc.kwansei.ac.jp) Web: <http://ist.ksc.kwansei.ac.jp/~katayose/>

指揮者のように腕を振るだけで、演奏家の楽器を弾くテンポや強さを思い通りに調節できます。楽器が弾けない人でも自分で演奏している気分になれます。

片寄 晴弘 関西学院大学理工学部

福岡 浩行 関西学院大学理工学部

橋田 光代 関西学院大学理工学研究科/ヒューマンメディア研究センター



