

音楽エンタテインメントシステムの技術動向

片寄 晴弘

このチュートリアルでは、自動伴奏システム、指揮システム、セッションシステムなどのインタラクティブな音楽システムについての歴史的動向をビデオを用いて紹介し、実装にかかわる基本的な技術について解説する。また、リズム系ゲームや演奏インタフェースのプレイ時における脳活動計測事例を紹介し、本領域のシステムデザインにおける考慮事項、展望について述べる。